**Пояснительная записка**

Игра «Вторжение»

Автор: Ефимов Андрей

Цель игры: развитие стратегического мышления в развлекательной форме.

Идея проекта:

Игроку необходимо защитить Землю от кораблей пришельцев, подбивая их. Может пропустить только 3 корабля, за каждый снимается по 1 жизни.

Функционал:

1. Возможность выбрать 1 из 3 уровней
2. Столкновение пуль игрока с кораблями
3. Подсчет конечных результатов
4. Занесение в итоговый файл

Окна игры:

1. Окно-стартовое (заставка)
2. Выбор уровня или просмотр таблицы предыдущих прохождений
3. Окно игры
4. Итоговый результат игрока
5. Финальное окно

pygame

sys